



# SANDY SHORES HELISTATION

Pré-requis :

1/ Avoir une version **légale** de GTAV (pas de crack)

2/ Avoir installé **MENYOO** [ <https://www.gta5-mods.com/scripts/menyoo-2-0> ]

➔ Vous devez installer **MENYOO** si vous voulez utiliser la version **XML** du mapping (portes fonctionnelles)

3/ Avoir installé **MAP BUILDER** [ <https://fr.gta5-mods.com/tools/map-builder> ]

➔ Vous devez installer **MAP BUILDER** si vous voulez utiliser la version **YMAP** du mapping (portes non fonctionnelles)

## I. Installation de la version **MENYOO** (xml)

Vous devez placer le fichier intitulé *Sandy\_Shores\_heliport.xml* dans l'emplacement suivant :  
[RACINE DE GTA5]\menyooStuff\Spooner

Une fois cela effectué, lancez votre jeu GTA5,

Une fois en jeu, faites F8 pour ouvrir **MENYOO**,

Ensuite, allez dans **SPOONER OPTIONS**

Puis, cliquez sur **MANAGE SAVED FILES**

Et enfin sélectionnez *Sandy\_Shores\_heliport* et faites **LOAD**

Attendez un peu, et normalement l'hélistation devrait apparaître

## II. Installation de la version **MAP BUILDER** (ymap)

Vous devez placer le fichier intitulé *SANDY\_SHORES\_HELIPORT.ymap* dans l'emplacement suivant :

*mods\update\x64\dlcpacks\custom\_maps\dlc.rpf\x64\levels\gta5\\_citye\maps\custom\_maps.rpf\*

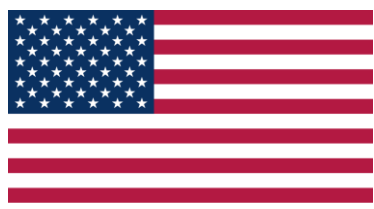
Une fois cela effectué, lancez votre jeu GTA5,

Rendez vous à l'emplacement mentionné dans le fichier *Location.png*

Bon jeu à vous !

Voici mon pseudo discord : .hydrosky

Voici le lien de mon serveur discord : <https://discord.gg/3mQhEMrwcs>



# SANDY SHORES HELISTATION

Prerequisite :

1/ Have a **legal** version of GTAV (no crack)

2/ Have installed **MENYOO** [ <https://www.gta5-mods.com/scripts/menyoo-2-0> ]

1. You need to install **MENYOO** if you want to use the **XML** version of the mapping (functional doors)

3/ Have installed **MAP BUILDER** [ <https://fr.gta5-mods.com/tools/map-builder> ]

2. You need to install **MAP BUILDER** if you want to use the **YMAP** version of the mapping (non-functional doors)

1. Installing the **MENYOO** version (xml)

You must place the file titled *Sandy\_Shores\_heliport.xml* in the following location: [GTA5 ROOT]\menyooStuff\Spooner

Once done, launch your GTA5 game,

Once in the game, press F8 to open **MENYOO**,

Then, go to **SPOONER OPTIONS**

Then, click on **MANAGE SAVED FILES**

And finally select *Sandy\_Shores\_heliport* and do **LOAD**

Wait a bit, and normally the helipad should appear

2. Installing the **MAP BUILDER** version (ymap)

You must place the file named *SANDY\_SHORES\_HELIPORT.ymap* in the following location:  
*mods\update\x64\dlcpacks\custom\_maps\dlc.rpf\x64\levels\gta5\\_citye\maps\custom\_maps.rpf\*

Once done, launch your GTA5 game,

Go to the location mentioned in the Location.png file

Have a good game!

Here is my discord username: .hydrosky

Here is the link to my discord server: <https://discord.gg/3mQhEMrwcs>